

工业机器人仿真与编程









在任务实施5的基础上,通过三点法使用"hanqiang"工具创建工业机器人的工件坐标系"shoudong",并且对于新创建的工件坐标系进行验证。







※掌握三点法创建工件坐标系的方法。

※掌握验证工件坐标系的方法。







采用3点法只需在对象表面位置或工件边缘角位置上,3个点的 位置,来创建一个工件坐标系。





X1和X2的连线确定工件坐标X轴正方向; Y1确定工件坐标Y正方向;

工件坐标原点是Y1在工件坐标X轴上的投影。







操作步骤: 1) 在"手动操纵"窗口 单击"工件坐标",在该界面 单击"新建",如图所示。



+



2)对工件数据属性进行 设定,可单击"…",对工 件坐标进行重命名,此处更 改为"shoudong",单击 "确定",如图所示。

名称:	shoudong		
范围:	任务		
存储类型:	可变量		T
任务:	T_RCB1		•
膜块:	Modulel		•
例行程序:	$\langle \lambda \rangle$		-
维数	〈无〉 🗨		
始值		确定	取消
E FRAN			



3)选定"shoudong" 工件坐标系,单击"编辑" 在弹出的菜单栏中单击"定 义",如图所示。





■ ∨	助护機 10P-4991103) こ称上	置待止 (抹魚 1006)	×
兰程序数据 → wobjdata → 定义 工件坐标定义			
工件坐标: 31	houdong 第日のま「頂合」。	活动工具: han	qiang
用户方法: 3 点		际方法: 未更改	_
É	状态		(前)未)
用户点 X 1	-		
用户点 X 2	-		
用户点 ¥ 1	-		
位置	修改位置	确定	取消
2g \$\$\$£] <u>A</u> ∓≷\$\$6			

4) 在显示工件坐标定义 窗口,将用户方法设定为3点, 如图所示。





۲



5) 在手动模式下,手动操纵机器人的焊枪尖端 工具参考点靠近定义坐标 的X1点,如图所示。





6) 在示教器窗口中单 击"用户点X1", 单击修 改位置, 如图所示。

工件坐标定义 工件坐标:	shoudong 活:	动工具: hanqiang	
用户方法: 3 点	■ 目标方法	: 未更改	▼
ā.	拔毒	i	1月1天1
]户点 X 1	已修改	1	
戶点 X 2		~	
户点 ¥ 1	-		ĺ
02	修改位置 2	職定 取	淌
9 89± <u>a</u> fata		G	



۲



7) 在手动模式下, 手 动操纵机器人的焊枪尖端 工具参考点靠近定义坐标 的X2点, 如图所示。





8) 在示教器窗口中单 击"用户点X2",单击修 改位置,如图所示。

⊥幵至物止ス 工件坐标; 为每↑#要改发一种力	shoudong 法,教改位者后后击"通	ñ	钻动工具: har	nqiang	
用户方法: 3	点 🔻	目标方	法: 未更改	•	
£		状态		三裂2井3	
■户点 X 1		已修改			
用户点 X 2		已修改	1		
用户点 ₹ 1		i et			
位置	ſ	修改位置 2	施定	取消	
	211	_		808_1	



۲



9) 在手动模式下,操 纵机器人的工具参考点靠 近定义坐标的Y1点,如图

所示。





10) 在示教器窗口中单 击"用户点Y1",单击修 改位置,单击确定,完成 工件坐标定义,如图所示。





测试工件坐标系的准确性,在"手动操纵"下将"动作模式"选为"线性","坐标系"选为"工件坐标"。其工具坐标"选为"hanqiang", "工件坐标"选为新建的工件坐标系"shoudong"。按下使能键,用手拨动机器人手动操纵摇杆,观察在工件坐标系下移动的方式,如图所示。



、验证工件坐标系

۲













