

报错提示和控制卡初始化



任务提出



编写实训平台控制程序，控制实训平台的流水线、供料机构和xyz运动机构。功能结构如图所示。



01

删除现有控件



新建MFC基于对话框项目，命名为“MotionControl_Demo”，将运动控制卡的头文件、静态链接库、动态链接库和配置文件拷贝到工程目录下。

在资源视图下，打开Dialog界面，将系统默认的三个控件，如图所示，进行删除。

TODO: 在此放置对话框控件。

确定

取消





为了在控制卡指令出现错误时得知报错信息，需要编写一个函数使得错误结果能在界面上进行提示。由于这个函数需要使用的场景覆盖了整个工程，因此把这个函数写成全局函数。

1. 声明

在MotionControl_Demo.h中，在public下声明函数commandhandler。这里需要使用static进行静态修饰，代码如下

```
static void commandhandler(CString command, short error); //控制卡报错提示
```

在MotionControl_Demo.h中添加声明后如图所示。

```
// 重写  
public:  
    virtual BOOL InitInstance();  
    static void commandhandler(CString command, short error); //控制卡报错提示
```





2. 实现

在
MotionControl_Demo.cpp中实
现函数功能。

3. 调用

此后在需要使用错误提示时，
只需输入以下代码即可，无需重
复编写

```
CMotionControlDemoApp::commandhandler(控制卡指令, 指令反馈结果);
```

```
Void CMotionControlDemoApp::commandhandler(CStringcommand, shorterror)
{
    // 如果指令执行返回值为非0, 说明指令执行错误, 向屏幕输出错误结果

    if(error)
    {
        CString str;
        str.Format(_T(“=%d”), error);
        str =command+str;
        MessageBox(NULL, str, _T(“Error”), MB_OK);
    }
}
```



控制卡初始化



为由于要使用控制卡的功能，首先需要在程序启动运行时对控制卡进行初始化操作。

1. 声明

在MotionControl_DemoDlg.h中声明函数MotionControlCardInit。

```
protected:  
    HICON m_hIcon;  
    // 生成的消息映射函数  
    void MotionControlCardInit();
```

在MotionControl_DemoDlg.cpp中引用控制卡头文件gts.h，代码如下。

```
#include "gts.h"
```



谢谢观看

