

组开发测试



- 1. 单选按钮
- 单选按钮使用时，一般是多个组成一组，组中每个单选按钮的选中状态具有互斥关系，即同组的单选按钮只能有一个被选中。单选按钮是一种比较特殊的按钮控件。单选按钮有选中 and 未选中两种状态，为选中状态时单选按钮中心会出现一个蓝点，以标识选中状态。
- 2. 打开vs2019，选择“创建新项目”。
- 3. 选择“MFC应用”，单击“下一步”。
- 4. 在“项目名称”中对项目进行命名，此处以interface为例。命名完成后单击创建。
- 5. 将“应用程序类型”改为“基于对话框”，单击“完成”。
- 6. 在菜单栏中选择“视图”→“其他窗口”→“资源视图”，单击。在“资源视图中”选择中“interface.rc”→“Dialog”→“IDD_INTERFACE_DIALOG”，双击后出现编辑界面。可先将现有界面上的按钮和文字框删除。

组开发测试



7. 在菜单栏中选择“视图”→“工具箱”，单击后出现“工具箱”对话框。此对话框内都为可直接使用的界面控件，在制作界面时，只需要将控件拖动至界面编辑区域即可使用。

8. 拖入两个Static Text控件，放入界面，按下键盘的“F4”调出属性窗口，将控件属性中的“描述文字”分别改为“速度”和“位置”。

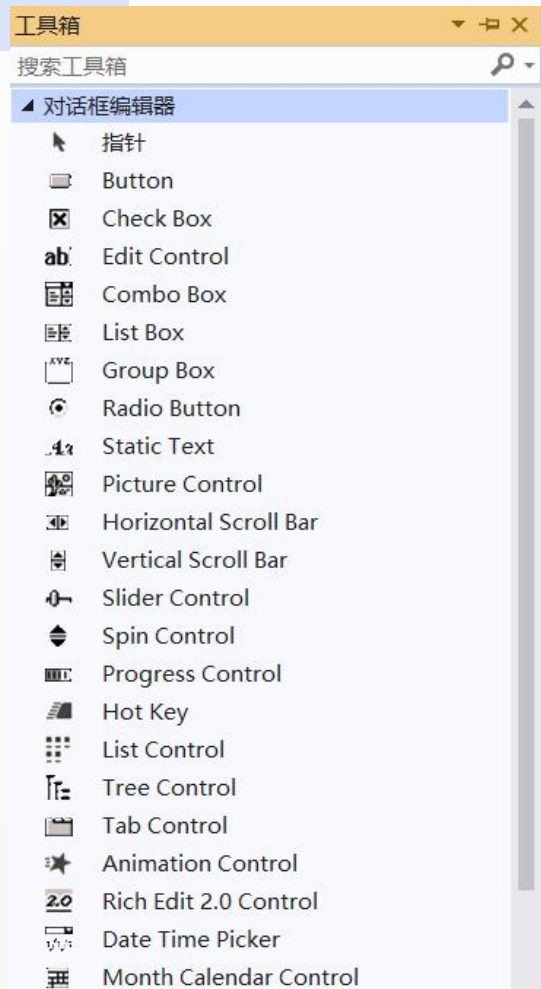
速度

位置

9. 拖入两个Edit Control控件，放入界面，将其属性中的“ID”分别改为“IDC_vel”代表速度，“IDC_pos”代表位置。

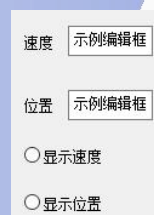
速度 示例编辑框

位置 示例编辑框





10. 拖入两个Radio Button控件，放入界面，将其属性中的“文字描述”分别改为“显示速度”和“显示位置”，其中“显示速度”的ID改为“IDC_RADIO_vel”，“显示位置”的ID改为“IDC_RADIO_pos”。



将界面上的Radio Button以组来进行互斥选择，并获取选择中的Radio Button，可以用给其分组并将选中信息写入一个int变量的方式来实现。首先按下键盘的Ctrl+D，然后按顺序单击控件，给界面的控件排序。

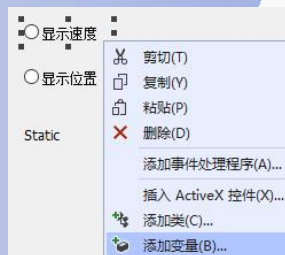


01

组开发测试

“

把第一个Radio Button “显示速度” 属性中的“组” 设置为“True”。然后右键单击“显示速度” 控件，单击“添加变量”。



在弹出页面中将类别修改为“值”，名称填入m_radioValue，变量类型改为“int”，单击完成。

添加控制变量
常规设置

控件	控件 ID(I)	控件类型(Y)
其他	IDC_RADIO_vel	RADIO
	类别(T)	名称(N)
	值	m_radioValue
	访问(A)	变量类型(V)
	public	int
	注释(M)	

上一步 下一步 完成 取消

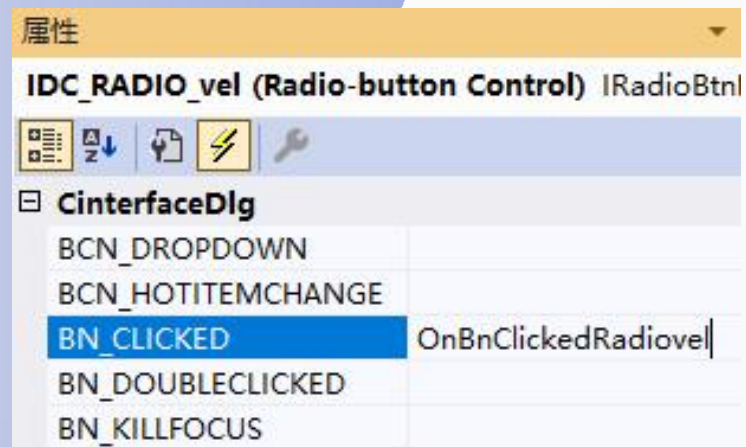


01

组开发测试



在“显示速度”控件属性的“事件”中，添加BN_CLICKED事件函数。



在interfaceDlg.cpp中，找到生成的代码。为“显示位置”的单击事件也绑定此事件，添加如下代码。

```
BEGIN_MESSAGE_MAP(CinterfaceDlg, CDialogEx)
    ON_WM_SYSCOMMAND()
    ON_WM_PAINT()
    ON_WM_QUERYDRAGICON()
    ON_BN_CLICKED(IDC_RADIO_vel, &CinterfaceDlg::OnBnClickedRadiovel)
    ON_BN_CLICKED(IDC_RADIO_pos, &CinterfaceDlg::OnBnClickedRadiovel)
END_MESSAGE_MAP()
```



在单击事件void CinterfaceDlg::OnBnClickedRadio1()函数中添加代码。

```
void CinterfaceDlg::OnBnClickedRadio1()  
{  
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码  
    UpdateData(TRUE); //更新界面参数至变量  
}
```

这样从界面上选取的轴号参数就写入到m_radioValue变量中，值从0到1分别对应“显示速度”和“显示位置”。

11. 拖入一个Button控件，将其属性“描述文字”改为“确定”，将其“ID”改为“IDC_BUTTON1”。再拖入一个Static Text控件，将其属性“ID”改为“IDC_show”。

速度 示例编辑框

位置 示例编辑框

显示速度

显示位置

确定

Static



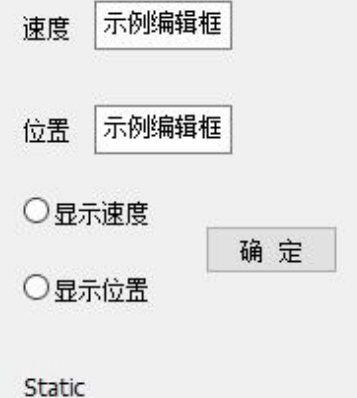


在单击事件void CinterfaceDlg::OnBnClickedRadio1()函数中添加代码。

```
void CinterfaceDlg::OnBnClickedRadio1()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    UpdateData(TRUE); //更新界面参数至变量
}
```

这样从界面上选取的轴号参数就写入到m_radioValue变量中，值从0到1分别对应“显示速度”和“显示位置”。

11. 拖入一个Button控件，将其属性“描述文字”改为“确定”，将其“ID”改为“IDC_BUTTON1”。再拖入一个Static Text控件，将其属性“ID”改为“IDC_show”。





双击“确定”按钮，添加按钮事件。

```
void CinterfaceDlg::OnBnClickedButton1 ()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString str;           //内容存放变量

    if (m_radioValue == 0) //选择显示速度
    {
        GetDlgItem(IDC_vel)->GetWindowTextW(str);           //获取速度框内容
    }
    if (m_radioValue == 1) //选择显示位置
    {
        GetDlgItem(IDC_pos)->GetWindowTextW(str);           //获取位置框内容
    }

    GetDlgItem(IDC_show)->SetWindowText(str);           //将内容显示在界面上
}
```

编译后，在界面上的对话框内输入不同参数，单击按钮后可根据选项显示不同内容。



谢谢观看

